

Night of the Nerds vindt plaats op meerdere locaties op Strijp in Eindhoven: het Klokgebouw, Fontys InnovationLab, MU Hybrid Art House, Area 51 en Ketelhuisplein.

[night] <of> <the>
NERDS
<7 juni> [2023]



Informatie

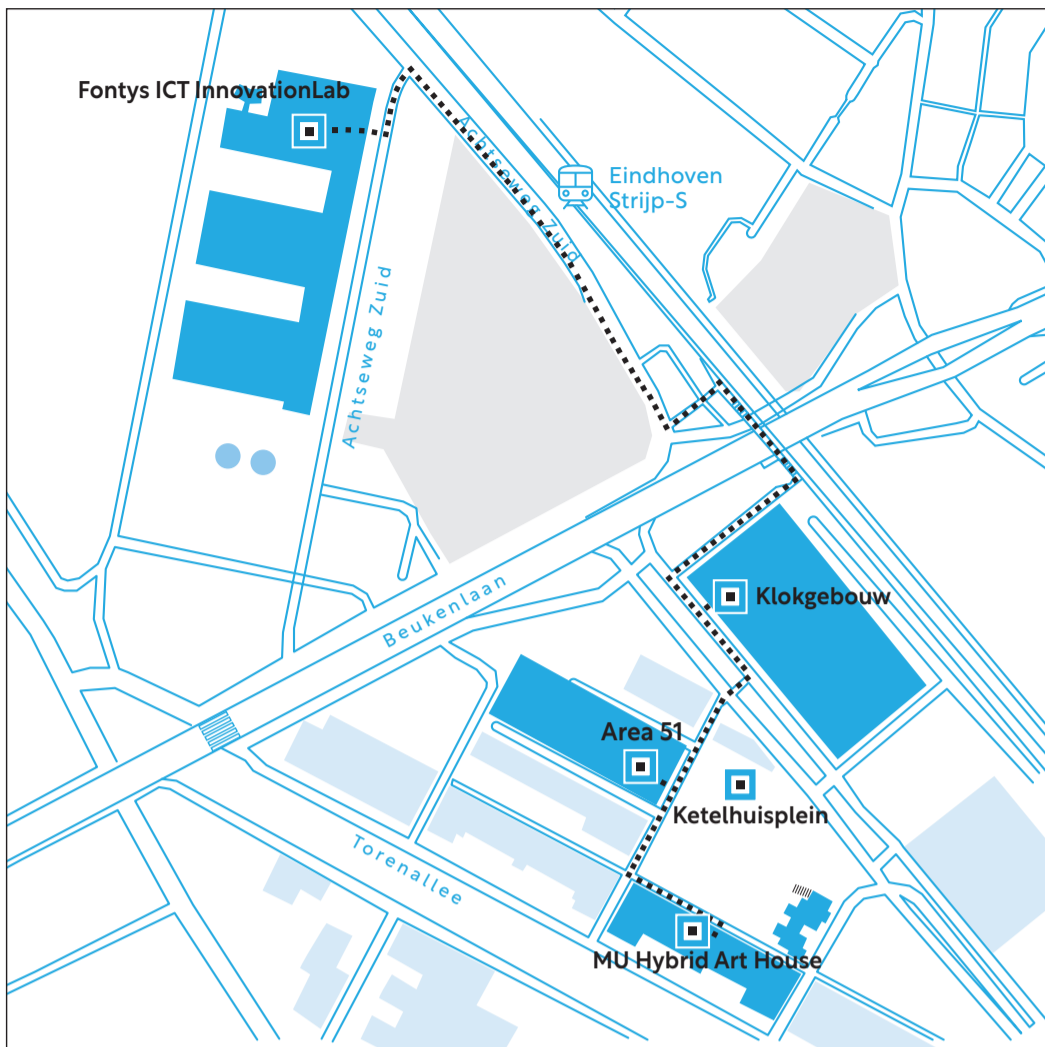
Voor vragen kun je terecht bij medewerkers van Night of the Nerds. Zij zijn op elke locatie aanwezig en te herkennen aan een Night of the Nerds T-shirt. Volg aanwijzingen van deze crewleden altijd op.

Eten en drinken

In de chill ruimte bij Area 51 zijn snacks en drinken te koop, verder kun je terecht bij diverse locaties (zoals AH) op en rond Ketelhuisplein.

Programma Night of the Nerds

Alle bezoekers van Night of the Nerds hebben tickets met vaste tijdslots. Zorg ervoor dat je op tijd bent bij de locaties en de activiteiten. Ben je te laat dan kunnen we helaas geen toegang garanderen.



Tip: Ketelhuisplein
Heb je tijd over of ben je vroeg klaar bij een programmaonderdeel? Kom naar het Ketelhuisplein! Op deze nieuwe outdoor locatie is veel te beleven.

Tip: BMX Show Area 51
Om 12:00 en 13:30 uur geven de professionele skaters en BMX'ers van Area 51 een spectaculaire stuntshow. Mis het niet, want vol = vol!

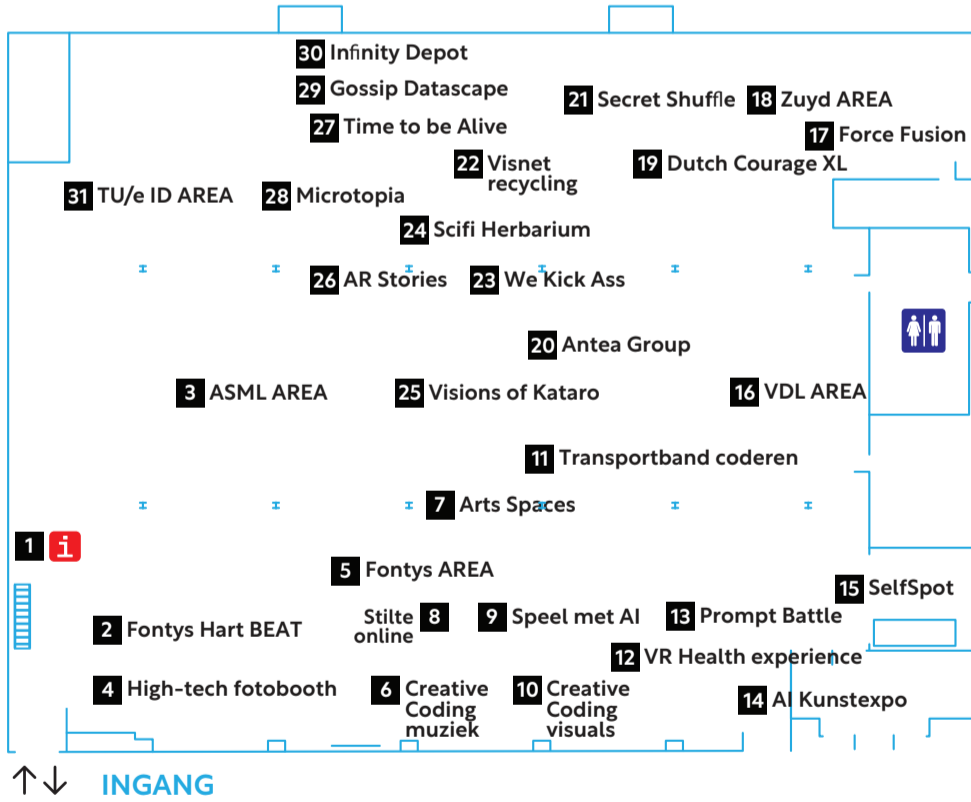
Adressen Locaties

- Klokgebouw**
Klokgebouw 50
5617 AB Eindhoven
- Fontys ICT InnovationLab**
Achtseweg Zuid 151 C
5651 GW Eindhoven
- MU Hybrid Art House**
Torenallee 40-06
5617 BD Eindhoven
- Area 51**
Ketelhuisplein 18
5617 AB Eindhoven
- Ketelhuisplein**
5617AE Eindhoven

Night of the Nerds wordt mede mogelijk gemaakt door: **ASML** **VDL** **cultuur Eindhoven**



- 1 Infobalie** Lever hier je puzzeloplossing in.
- 2 Kunstinstallatie Hart BEAT**
Bewonder dit GLOW 2022 project van creative tech makers van Fontys. BeCreative.
- 3 ASML AREA**
 - Spelen met licht en projectie
 - Teamwork: samen een chip bouwen
 - upside-down brillen challenges
 - Mindstorm-robot battle
 - Onderzoek met UV lamp een Vincent van Gogh schilderij
- 4 Fotobooth - GroupM Labs**
Maak het mee: niets is wat het lijkt in deze high-tech fotobooth.
- 5 Fontys AREA**
 - Hoe werken protheses?
 - 3D printers/scanners in de zorg
 - Slalomwedstrijd met prothese
 - Automotive racesimulator
 - Spellen gemaakt van restmaterialen
 - Model voor gigantische water elektrolyse fabrieken
- 6 Creative coding, met muziek - Timo Hoogland**
Leer en ervaar hoe tof het is om live muziek te programmeren.
- 7 Spaces Arts - Spaces Experiences**
Een interactieve audiovisuele installatie waarbij je met elkaar virtuele kunst maakt.
- 8 Stilte online - Mick Broer (HKU)**
Online experimenteel kunstwerk, waarbij een AI beelden genereert op basis van audiomateriaal.
- 9 Ontdek en spelen met een AI - Wouter Besse, Daniël Kamp (HKU)**
Kunstmatige stemmen maken met AI en een AI model voor gezichten: twee demo's die laten zien hoe AI in de praktijk werkt.
- 10 Creative coding, met visuals - Creative Coding Utrecht**
Leer en ervaar hoe tof het is om live visuals te programmeren
- 11 Een transportband programmeren - Vanderlande**
Maak kennis met het programmeren van transportbandsystemen voor luchthavens en pakketdiensten.
- 12 VR Health Experience - HAN**
Experimenteren in de virtuele ruimte voor een vaktherapeut.



- 13 AI Prompt Battle - HAN**
Prompts zijn korte beschrijvingen om met AI beelden te genereren. De promptmasters van de HAN leren je hoe je dat precies doet. Test hoe goed je bent!
- 14 AI Kunstexpositie - Patrick Kreling (HAN)**
Check de expositie met verblijvende en fantasierijke beelden die creatieve maker Patrick heeft gemaakt met de AI tool Midjourney.
- 15 Self Spot - Marieke van der Burg**
Een awardwinnende interactieve lichtinstallatie die de schaduwwereld tot leven brengt.
- 16 VDL AREA**
 - Speel een potje robot voetbal
 - Kijken naar stof als een cleanroom medewerker
 - Brainport PSV Fan Cam
 - Maak je eigen zenuwspiraal
- 17 AVATARS!! - Robotteam Force Fusion**
Demo's van een Ultimate Telepresence Experience. Integratie van nieuwe technologieën voor de ontwikkeling van een Avatar systeem.
- 18 Zuyd Hogeschool AREA**
 - AI begrijpen met het C.H.I.M.P Demo model
 - Speel tegen een nextlevel voetbalrobot
 - Hindernissen baan met een tafelhijskraan
 - Ontsnap uit de TBK Mysterie Escaperoom
 - Sphero RVR auto's en AI-technologie
- 19 Dutch Courage student edition XL**
30 Getalenteerde game studenten van bijna alle game opleidingen in NL showen hun allernieuwste games. Kom ze spelen en uitproberen.
- 20 Antea Group**
 - Ga mee op inspectie met robothond SPOT
 - Beleef een bouwproject in VR
- 21 Secret Shuffle game - Adriaan de Jongh, Sandy Seifert ea**
Doe mee met deze toffe party muziek game.
- 22 Visnetten recycling - Elian Beeker (Design Academy)**
Ervaar hoe afgedankte visnetten met creatieve technologie een nieuw leven krijgen.

- 23 We Kick Ass Roadmap - Garage 2020**
Ontdek, als je autisme hebt, waar je met jouw talenten aan de slag kunt bij verschillende bedrijven en organisaties.
- 24 Scifi Herbarium - Spacemakers STRP educatie**
Drie interactieve installaties samengebracht in een Futuristisch Herbarium. Plant Theremin van Ilya Flijsen, Vivi Viridis van Gijs Janssen en Sonus Futuri van Sven Beuken.
- 25 Visions of Kataro - Jasper Bloem (Design Academy)**
Spectaculaire maquette van de futuristische hyperdigitale stad Kataro die wordt geregeerd door AI. Kijk en luister naar de bizarre verhalen.
- 26 Augmented Reality Stories - Jimi Eichhorn, (AKV St Joost)**
Grafische illustraties waaraan een extra verhaal (animatie) is toegevoegd met AR technologie.
- 27 What a time to be alive - Spacemakers STRP educatie**
VR installatie van Iris van der Meulen en creative / tech studenten met verbeeldingen van Climate Doom ervaringen.
- 28 Microtopia game - Tijmen Meijer en Floris Kaayk**
Een game over groei, ontwikkeling en beschaving: een mierenkolonie in een fictieve wereld van zwevende microtopen.
- 29 Gossip Datascape - Quintus Glerum**
Een web-based interactieve video-installatie dat onderzoekt of machines in staat zijn om te roddelen.
- 30 Infinity Depot - Studenten Mediacollege Amsterdam**
Een video-installatie van een virtuele duistere wereld, gevuld met afgedankte avatars die een nieuw leven proberen op te bouwen in een gamewereld zonder games.
- 31 TU/e Industrial Design AREA**
 - Force in Titans game met mech-style robots: trainen terwijl je speelt
 - Poe-M, een dichtertelijke verbeelding van de impact van AI op de wereld
 - Spotipy, generator van unieke visuele shows van losse muzieknummers
 - Scheikunde game Chemikami
 - Hearth for the Homo-Cellular, symbolische plek voor samenkomsten, om op te laden en na te denken
 - Prototype van lichtinstallatie GLOWBLE (voor GLOW 2023) van team IGNITE